

Un Responsable du développement urbain - architecte urbaniste H/F

Placé.e sous l'autorité de la Direction Générale des Services, vous gérez le Service Développement Urbain, en charge de la stratégie urbaine et des opérations d'aménagements en particulier de l'opération des Berges de Marne ainsi que du suivi des autorisations d'urbanisme.

Vous apportez vos compétences pour la mise en oeuvre des opérations de construction en étroite collaboration avec la Direction des Services Techniques de la Ville.

Plus généralement, vous développez votre expertise en matière d'architecture et d'urbanisme sur les opérations de constructions, sur la stratégie urbaine de la collectivité et en termes de politique publique (habitat, aménagement, foncier...).

Pour cela, vous pouvez vous appuyer sur une équipe composée de deux personnes, une assistante administrative en charge de l'enregistrement des autorisations d'urbanisme et une cheffe de projet Coeur de Ville et Berges de Marne.

L'ensemble de ces missions devra être en concordance avec les enjeux de la transition écologique mis en place par la Ville, en particulier la politique de sobriété foncière.

Vous prenez plus particulièrement en charge les missions suivantes :

Dans le cadre de l'opération de l'écoquartier des Berges de Marne, ZAC de 17 hectares concédée à un aménageur, en lien avec la cheffe de projet :

- Vous sécurisez l'avancement de l'opération en particulier le recrutement d'un aménageur en veillant à la bonne prise en charge de l'ensemble des sujets urbains, réglementaires, fonciers et patrimoniaux, à clarifier pour garantir l'atteinte des objectifs fixés pour cet écoquartier,
- Vous garantissez la bonne organisation des prises de décisions et des validations politiques et techniques nécessaires à l'avancement du projet,
- Vous veillez à la coordination des différents intervenants (services internes, les prestataires, les partenaires, le concessionnaire le cas échéant),
- Vous contrôlez les budgets, les plannings, les CRAC et la qualité des réalisations au regard des ambitions arrêtées,

Vous réalisez également :

- le pilotage et/ou la réalisation des études de faisabilité et pré-opérationnelles des opérations d'aménagement et de construction,
- la réalisation des appels à projets pour les opérations d'aménagements,
- le conseil et l'appui au service technique dans le cadre des opérations de constructions et d'aménagement de l'espace public sous maîtrise d'ouvrage Ville.

Dans le cadre de l'urbanisme réglementaire et des dispositifs d'aides, vous êtes le.la garant.e du bon déroulement de l'instruction des autorisations d'urbanisme, des procédures de changement d'usage dont le service à la charge et de la gestion des contentieux, avec l'appui des services support et vous assurez notamment :

- le conseil et l'accompagnement des pétitionnaires,
- le conseil et le suivi des subventions dans le cadre des campagnes de ravalement de façade,
- le suivi de l'OPAH-RU, le pilotage des modifications des documents d'urbanisme : PLU, SPR...

Formations et expériences requises

Titulaire d'un diplôme d'architecte ou d'urbaniste avec de solide connaissance en architecture, vous disposez d'une expérience confirmée dans la maîtrise d'ouvrage vous ayant permis de développer votre expertise en matière d'aménagement, d'urbanisme et d'ingénierie urbaine. Vous disposez également de connaissances en matière d'urbanisme réglementaire et de fonctionnement des collectivités territoriales.

Doté.e de bonnes qualités relationnelles et de communication, vous avez démontré vos aptitudes à la mise en place de projets transversaux, complexes et multi partenariaux en management de projets.

Vous êtes également reconnu.e pour votre forte capacité d'autonomie, votre excellente organisation de travail et votre agilité d'approche.

Comment postuler ?

Merci d'adresser votre candidature avec un C.V. et une lettre de motivation avant le 31 aout 2024 à : Madame la Maire, Direction des Ressources Humaines, Hôtel de Ville, 7 bis, Avenue de Champagne BP 505, 51331 Epernay cedex.

[Postuler en ligne](#)

Documents

